

اهمیت و کاربرد فناوری در آموزش تاریخ

سعید رومانی^۱، حدیث سبزواری نژاد^۲، رضوان یاراحمدی^۳، فاطمه هاشمی^۴

^۱ دکترای مطالعات برنامه درسی، مدرس دانشگاه فرهنگیان، ایران (نویسنده مسئول)

^۲ دانشجوی کارشناسی علوم تربیتی دانشگاه فرهنگیان، ایران

^۳ دانشجوی کارشناسی علوم تربیتی دانشگاه فرهنگیان، ایران

^۴ دانشگاه فرهنگیان، ایران

چکیده

این مطالعه به دنبال بررسی اهمیت و کاربرد فناوری اطلاعات و ارتباطات و چالش‌ها و فرصت‌های آن برای فرایند آموزش است. یادگیری اگر با پیشرفت‌های انجام شده در حوزه فناوری اطلاعات و ارتباطات هماهنگ باشد، می‌توان به تعمیق و تسهیل فرایند دانش‌آموزی بینجامد. امروزه اطلاعات نقش کلیدی را در توسعه و پیشرفت جوامع ایفا می‌کند. در شرایط کنونی دستیابی به دانش‌نوین و مدیریت آن، امکان توسعه و پیشرفت را برای اکثر جوامع فراهم نموده است. بنابراین زندگی در دنیای کنونی نیازمند آموزش و پرورش مبتنی بر دانایی، تحقیق و نوآوری است و استفاده از فناوری‌های نوین آموزشی ما را در این امر یاری می‌کند و سبب ارتقای کیفیت فرایند یاددهی - یادگیری، ایجاد فرصت‌های یادگیری برابر، توجه به تفاوت‌های فردی، کمال بخشیدن به خود و محیط پیرامون می‌گردد. انتخاب روش و ابزار صحیح آموزشی در راستای تسریع فرایند یادگیری که تأمین‌کننده‌ی اهداف آموزشی از پیش تعیین شده باشد چالش‌ها و فرصت‌های خاص خود را دارد. با توجه به ادبیات پژوهش، ابتدا فضای حاکم در زمینه پیشرفت‌های انجام شده در حوزه فناوری اطلاعات تبیین و ترسیم شده و در ادامه به جوانب مختلف آن و چالش‌ها و فرصت‌های موجود پرداخته می‌شود. روش پژوهش مطالعه حاضر توصیفی تحلیلی و به منظور گردآوری اطلاعات، از مطالعه کتابخانه‌ای، جدیدترین پژوهش‌های انجام گرفته در حوزه فناوری اطلاعات و منابع اینترنتی استفاده شده است. یافته‌های مطالعه نشان می‌دهد که نقش فناوری اطلاعات و ارتباطات در چند سال اخیر، با توجه به روند جهانی شدن، تاثیر گسترده‌ای در حوزه یادگیری و آموزش به ویژه در زمینه ارائه فرصت‌های آموزشی، داشته است. توسعه‌ی فناوری نوین آموزشی در نظام آموزشی کارآمد، نه فقط یک انتخاب بلکه یک ضرورت غیر قابل انکار است و گام مهمی در اصلاحات نظام‌های آموزشی محسوب می‌گردد. در دنیای تعلیم و تربیت آنچه که حائز اهمیت است و باید مورد توجه قرار بگیرد اهمیت فناوری نوین آموزشی و چگونگی به کارگیری آن در فرایند آموزش با توجه به امکانات و شرایط و موقعیت آموزشی است.

واژه‌های کلیدی: فناوری، آموزش، یادگیری، تاریخ

همه ملتها، با هر نظام سیاسی و اجتماعی پیشرفت‌های و در حال پیشرفت به مساله برنامه‌ریزی و اصلاحات آموزشی، با توجه به آخرین روش‌های آموزشی و فنی و پیشرفت‌های علمی جهان، توجه خاص دارند. این توجه تقریباً فraigیر و جهانی است و نسبت به دیگر فعالیت‌های اجتماعی از اولویت خاص برخوردار است. بررسی تاریخ تحول نظام‌های آموزشی جهان نشان می‌دهد که به منظور تحقق این امر، اغلب کشورهای پیش‌رو از مطالعات و پژوهش‌های تطبیقی در زمینه آموزش و پرورش بهره گرفته‌اند و آن را شرط لازم برای طراحی نظام‌های آموزش نوین خویش می‌دانند (کمپل، ۱۹۷۸). با توجه به اینکه استفاده از فناوری‌های جدید در کشورهای پیشرفت‌های جزئی از زندگی روزمره‌ی مردم شده است و با توجه به ارتباط وابستگی متقابل ملل به یکدیگر عقب افتادن از دیگران نوعی اختلال و آسیب جدی برای تأمین منافع ملی به حساب می‌آید، مؤسسه‌ات آموزشی در خصوص به کارگیری و راهنمایی و هدایت نسل فraigیر در جهت استفاده از این فناوری‌ها از سویی و گسترش کمی و کیفی آن مسئولیت خطیری بر عهده دارند و لازمه‌ی رسیدن به این مقصود آن است که نهادهای آموزشی فناوری‌های نوین را در عمل به کار گیرند و از آن در آموزش استفاده کنند.

به کارگیری فناوری‌های نوین در امر آموزش به فraigir کمک می‌کند تا درک بهتری از مطلب داشته باشد همچنین کمک می‌کند تا فرایند یادگیری منوط به محیط آموزشی نشود. اما آنچه در خور توجه می‌باشد این است که انتخاب نوع فناوری باید بر اساس روش‌ها و امکاناتی باشد که یک مجموعه آموزشی می‌تواند به آن دسترسی داشته باشد (میری، مترجم ۱۳۸۵، ص ۲۳) و آنچه مسلم است هیچ گاه این امکانات نمی‌تواند جای معلم را بگیرد توسعه‌ی فناوری اطلاعات در نظام آموزشی کارآمد، نه فقط یک انتخاب بلکه یک ضرورت غیر قابل انکار است و گام مهمی در اصلاحات نظام‌های آموزشی محسوب می‌گردد. همان گونه که پیش‌تر اشاره شد، کاربرد فناوری در آموزش و پرورش باید به نحوی انجام گیرد که تعاملات انسانی مخدوش نگردد و تعلیم و تربیت صرفاً در قالب استفاده از پاره‌ای دستگاه‌ها و وسائل مکانیکی خلاصه نشود (ابراهیم خانی، ۱۳۸۱). نظام نوین آموزش و پرورش، برای برقراری هر چه بیشتر ارتباط بین معلم و متعلم و تأثیرگذاری بهتر نظام آموزشی به منظور دست‌یابی به اهداف تعیین شده‌ی خود، علاوه بر توجه بر محتواه آموزش، در تلاش است تا با استفاده از راهکارهای مختلف و توجه بیشتر بر عناصر آموزشی، اعم از بازنگری در فلسفه‌ی آموزش و پرورش، بازخوانی نقش‌های آموزشی مدارس و نحوه‌ی تعامل معلم، مسئولان مدارس و محیط یادگیری دانش‌آموز، توجه به استفاده از ابزارهای نوین و تکنولوژی‌های جدید همانند فناوری‌های اطلاعاتی، تحول در برنامه‌ریزی درسی و مدیریت آموزشی و نظایر آن این نظر را تحقق بخشد. (گروه پژوهشی مدیریت، آموزش و منابع انسانی، ۱۳۸۶)

یکی از ویژگی‌های مهمی که پدیده فناوری اطلاعات و ارتباطات از آن برخوردار است، این است که باعث می‌شود ارتباط انسان با انسان، همچنین انسان با محیط تسهیل یافته و ارتقاء یابد. فناوری اطلاعات و ارتباطات به دلیل قدرت تحول‌پذیری و توانایی برقراری ارتباط پویا که می‌تواند با دانش‌آموزان داشته باشد، از نقش مهمی در انتقال دانش برخوردار است. درباره تاثیر فناوری اطلاعات و ارتباطات در حوزه تعلیم و تربیت دو دیدگاه وجود دارد. رویکرد اول که به رویکرد اصلاح‌گرا نام گرفته، براین باور است که اثر فناوری‌های جدید (اطلاعات و ارتباطات) بر آموزش و پرورش تدریجی بوده و این پدیده باعث می‌شود که آموزش به شیوه سنتی، تنها به گونه‌ای کارآمدتر انجام شود. به عبارت دیگر، ICT باعث تسريع اصلاحات در آموزش و پرورش می‌شود. در کنار این رویکرد، رویکرد تحول‌گرا مطرح است که معتقد به تحول‌زایی ICT در آموزش و پرورش می‌باشد و بر این

باور است که فناوری اطلاعات و ارتباطات، ابزارها و حتی خطمنشی‌ها و اهداف تعلیم و تربیت را به صورت اساسی تغییر داده و متحول می‌کند (مجله الکترونیکی، ۱۳۹۶). در عصر کنونی استفاده از فناوری اطلاعات و ارتباطات باید جای خود را در نظام تعلیم و تربیت پیدا کند و به عنوان یک اصل مهم، در برنامه‌ریزی آموزشی و برنامه‌ریزی درسی مدارس گنجانده شود. شیوه تعلیم و تربیت، در مدرسه‌ای که مبتنی بر فناوری اطلاعات است، تغییر می‌یابد و معلم به عنوان آموزش دهنده و دانش‌آموzan به عنوان یادگیرنده‌های صرف نخواهد بود؛ بلکه محتوای آموزشی به گونه‌ای طراحی و تدوین می‌شود که هر فرد با توجه به توانمندی‌هایی که دارد، بتواند از محتوای آموزشی بهره‌مند شود. یکی از نمودهای بارز این تحول یادگیری الکترونیک است. منظور از یادگیری الکترونیک^۱ بهره‌گیری از سیستم های آموزش الکترونیکی مثل کامپیوتر، اینترنت، نشریه‌های الکترونیکی و خبرنامه‌های مجازی و نظیر اینهاست که هدف آن کاستن از میزان تردد، صرفه جویی در زمان، هزینه و همچنین یادگیری بهتر، سریع‌تر و آسان‌تر است (Sife, Lwoga & Sanga, 2007: 57). یادگیری الکترونیک را باید در راستای تکامل فرایند یادگیری و مکمل روش‌های سنتی مورد توجه قرار داد. یادگیری، یکی از مؤلفه‌هایی است که فناوری اطلاعات و ارتباطات و در راس آن یادگیری الکترونیک می‌تواند نقش بسزایی در اثربخشی و افزایش آن داشته باشد. از همین رو، یادگیری هنگامی اثربخش‌تر و کارآثر می‌شود که یادگیرنده در بافت واقعی و زمینه موضوعی که قرار است تدریس شود، قرار گیرد و از دیگر سو، فرآیند یادگیری هنگامی افزایش چشمگیری پیدا می‌کند که با تار و پود حل مسئله در ارتباط باشد. کلاس‌های آموزشی سنتی، دارای اثربخشی چندانی نیستند؛ زیرا وابسته به زمان و مکان خاص‌اند و نمی‌توانند بافت واقعی و مناسبی را برای یادگیری فراهم آورند. اما یادگیری الکترونیک و بهره‌گیری از فناوری‌های روز از جمله تخته‌های هوشمند،^۲ وسایل کمک آموزشی و فناوری‌های در دسترس از جمله تبلت و موبایل در کنار روش‌های سنتی و کلاس‌های درس می‌تواند تاثیر بسزایی بر روند یادگیری فرآگیرنده‌گان داشته باشد.

بدون شک نقش پیشرفت فناوری اطلاعات و ارتباطات در سهیل و تسريع فرایند آموزش و یادگیری انکارناپذیر است، اما در کنار مزايا و منافع فرآگیران و مسئولان آموزشی را نیز با چالش‌های متعددی رویرو کرده است. از مهمترین چالش‌های پیش روی فناوری‌های آموزش و یادگیری تطبیقی به دست آوردن اطلاعات دقیق و مفیدی است که بتوان بر اساس آنها بتوان تصمیمات تطبیقی را اتخاذ کرد، منافع و مزايا حاصله برای فرآگیران را به حداقل رساند و در عین حال هزینه‌های لازم را کاهش داد. همچنین، یکی دیگر از مباحثت بسیار چالش برانگیز تمهیداتی است که باید در زمینه حفظ حریم خصوصی و اطلاعات فرآگیران در فضاهای مجازی اندیشه شود و البته تامین و بهینه‌سازی مداوم زیرساخت‌های مورد نیاز نیز نباید فراموش شود (Shute & Zapata-Rivera, 2007: 19). بنابراین، در جهت تسهیل فرایند یادگیری، ارتقا سطح بهره‌وری آموزشی و ترغیب فرآگیران و معلمان به کسب دانش و ایجاد انگیزه در فرایند آموزش نیاز است که تمام دستگاه‌ها و مسئولان امر توجه ویژه‌ای به این امر داشته باشند. در حقیقت، سرمایه‌گذاری مادی و معنوی در حوزه فناوری اطلاعات و ارتباطات و ورود آن به امر یادگیری و یاددهی نه تنها باید تشویق شود بلکه باید روند آن نیز تسهیل و تسريع شود.

^۱ E-Learning^۲ Smart Boards

مبانی نظری و پیشینه فناوری

دسترسی آسان و انعطاف‌پذیر به اطلاعات مناسب از ویژگی‌های اصلی فناوری اطلاعات و ارتباطات است. در صورتی می‌توان گفت آموزش دارای انعطاف است که یادگیرنده بتواند از میان تجربیات متنوعی که در اختیار او قرار دارد، دست به انتخاب بزند. دسترسی انعطاف‌پذیر سبب می‌شود دسترسی یادگیرنده به محتوا تسهیل شود و بتوان در هر لحظه هر مکان و با سرعت مناسب تجارب یادگیری را در اختیار یادگیرنده قرار داد. بنابراین یادگیری شکل فردی به خود می‌گیرد. دسترسی انعطاف‌پذیر به محتوا و منابع یادگیری از طریق فناوری‌های اطلاعاتی و ارتباطی شبکه‌ای در کلاس‌های درس معمولی، کارگاه‌ها، منازل و مراکز دیگر اجتماعی ویژگی‌های شاخص یادگیری الکترونیکی هستند. هدف یک نظام آموزش و یادگیری تطبیقی ایجاد یک محیط منعطف و پویا است که فرایند یادگیری فرآگیران با توجه به توانایی‌ها، علاقمندی‌ها، بسترهای ویژگی‌های فردی آنها تضمین شود. چالش خیلی مهم بر سر راه تحقق این امر، شناخت و تعیین ویژگی‌ها و خصیصه‌های فردی و شخصیتی فرآگیران - برای نمونه سطح دانش و مهارت‌های آنها در زمینه‌های مختلف - است و اینکه چگونه می‌توان اطلاعات و آموزه‌های که قرار است به آنها منتقل شود را مشخص کرد، که در نهایت به رشد و بلوغ فکری و علمی آنها منجر شود (Conati, 2002: 561).

موفقیت فناوری‌های تطبیقی در فرایند کسب دانش و یادگیری به شناسایی و تشخیص دقیق توانایی‌ها و مشخصه‌های فردی (برای نمونه دانش، مهارت، انگیزه و میزان پافشاری و تداوم آنها) فرآگیران بستگی دارد. بنابراین، در راستای تحقق این شناخت یک چرخه چهار مرحله‌ای شامل: دریافت، تحلیل، انتخاب و ارائه لازم است که باید در مورد هر کدام از فرآگیران به دقت انجام گیرد. در مرحله دریافت (مرحله اول)، فرایند شامل جمع‌آوری اطلاعات شخصی فرآگیر و نحوه تعامل او با محیط است و هر دو جنبه شناختی و غیرشناختی او را در بر می‌گیرد. در مرحله تحلیل (مرحله دوم)، نحوه تعامل فرد با محیط و شرایطی که در آن قرار دارد به صورت مستمر مورد ارزیابی قرار می‌گیرد. در مرحله گزینش اطلاعات (مرحله سوم)، ویژگی‌ها و اطلاعات فرد با توجه به نحوه تعامل او با محیط، الگوی مورد نظر و اهداف سیستم انتخاب می‌شود. در این مرحله احتمالاً لازم باشد با توجه به نحوه عملکرد و زمان آن برخی دستکاری‌ها در روند فرایند انجام گیرد. در مرحله ارائه (مرحله چهارم) با توجه به امکانات، فناوری‌ها، ظرفیت‌ها و توانایی‌های فرآگیر، محتوای اनطباق داده شده ارائه می‌شود. البته باید توجه کرد که تمام این مراحل و تحلیل و ارزیابی‌های که در طول زمان انجام می‌شود، ممکن است با توجه به تغییر و تحولات فردی و سیستمی تغییر کند که البته این امر در جهت بهبود روند عملکرد فرد و افزایش ظرفیت‌ها و پتانسیل‌های فرآگیر انجام می‌گیرد (Shute & Zapata-Rivera, 2007: 5).

در پژوهشی با عنوان "فناوری - موجب ارتقا فرایند یادگیری و تدریس در حوزه آموزش عالی می‌شود: در اینجا ارتقا به چه معناست و ما چگونه آن را درمی‌یابیم؟ یک مرور ادبی نقادانه" ادريان کِرکوود^۳ و لیندا پرایس^۴(۲۰۱۴) به بررسی نقش فناوری اطلاعات و ارتباط در حوزه آموزش و یادگیری پرداخته‌اند. آنها در این مطالعه به بررسی دقیق واژه ارتقا یافته^۵ در فرایند

^۳Adrian Kirkwood

^۴Linda Price

^۵Enhanced

یادگیری و تدریس پرداخته‌اند و بر این باور هستند که این واژه در میان کنشگران این حوزه به خوبی درک نشده یا در مورد آن ابهام وجود دارد. آنها با دیدی نقادانه به بررسی ادبیات موضوع و پژوهش‌های که در این زمینه در سالهای اخیر انجام شده پرداخته‌اند. آنها به این نتیجه رسیده‌اند که مطالعات انجام شده دربردارنده طیف وسیعی از تعاریف و ادراک‌های مختلف در زمینه نحوه و چگونگی درک واژه "ارتقا" است. آربوریم اسنی^۶ (۲۰۱۵) با توجه به اهمیت نقش فناوری در حوزه آموزش در مقاله با عنوان "یادگیری مجازی در حوزه آموزش عالی" به بررسی جایگاه یادگیری مجازی در حوزه آموزش عالی پرداخته و پیشرفت‌های انجام شده در این حوزه را مورد بررسی قرار داده است. در این پژوهش به نقش کانونی فناوری و به ویژه پیشرفت‌های انجام شده در حوزه یادگیری مجازی پرداخته و تاکید می‌کند که توسعه زیرساخت‌ها نه تنها در چارچوب موسسات بلکه در سایر حوزه‌های اجتماعی نیز لازم و ضروری است تا بتوان از منافع آن بهره‌مند شد. در این میان، یادگیری مجازی و نقش آن در ارتقا و بهبود سطح یادگیری فرآگیران در صورت فراهم شدن زیرساخت‌های لازم بسیار حائز اهمیت خواهد بود. همچنین، روند تدریس و آموزش مطالب تسهیل شده و کیفیت تدریس مربیان آموزشی نیز بهبود می‌یابد. "فرایند یادگیری در فضای مجازی بر اساس مدل بازی: یک ارزیابی تطبیقی در حوزه آموزش عالی" عنوان مقاله دیگری است که در آن ایگور مایر^۷ هارالد والینک^۸ و جیرتی بکبرده^۹ (۲۰۱۳) الزامات و مدل مفهومی مورد نیاز را برای یک پژوهش تطبیقی در مدل بازی‌های شبیه‌سازی شده یا بازی‌های آموزشی در قالب و چارچوب فرایند یادگیری تعریف کرده‌اند. در این پژوهش آنها در ابتدا به بررسی تطبیقی ۱۴ مورد مختلف از بازی‌های آموزشی در حوزه‌های موضوعی مختلف در فاصله سال‌های ۲۰۰۴ تا ۲۰۰۹ در ۱۳ موسسه مختلف آموزش عالی در کشور هلند اقدام کرده‌اند. در ادامه آنها با طرح این سوال که تاثیر این بازی‌ها در فرایند آموزش فرآگیران به چه میزان بوده و معیارهای تشخیص آن چه می‌باشد و چگونه می‌توان نقش این بازی‌ها را در فرایند یادگیری با هم مقایسه کرد، به نتایج جالب توجهی دست پیدا کردند. آنها در یافتن که انگیزه، میزان فعالیت و سهیم شدن فرآگیران در امر آموزش و یادگیری و نقش تسهیل‌گری مربیان آموزشی در زمینه انتقال دانش و تنوع‌بخشی در شیوه‌های تدریس در جریان یادگیری و بعد از آن بسیار افزایش داشته و موثر بوده است.

در حوزه مطالعات داخل ایران نیز در سال‌های اخیر توجه وافری به نقش و اهمیت فناوری، حداقل در حوزه نظری، در فرایند آموزش و یادگیری شده است. برای نمونه در پژوهشی به قلم سمیرا دلاور و محمد قربانی (۱۳۹۰) با عنوان "نقش آموزش مجازی در یادگیری خلاق دانشجویان از دیدگاه‌اعضای هیات علمی دانشگاه‌های شهرستان بجنورد" تلاش شده تا نقش آموزش مجازی در یادگیری خلاق در دانشگاه‌های شهرستان بجنورد در سال تحصیلی ۹۰ - ۹۱ مورد بررسی قرار گیرد. نتایج مربوط به پژوهش نشان داد که آموزش ترکیبی (آنلاین و حضوری) یعنی مولفه یادگیری مبتنی بر کامپیوترا دارای بیشترین نقش بر یادگیری خلاق است و مولفه‌های دیگر یعنی یاددهی مبتنی بر کامپیوتر و آموزش مبتنی بر وب در رتبه‌های بعدی قرار دارند. همچنین استادید هیئت علمی نگرش مثبتی در مورد نقش آموز شهای مجازی در یادگیری خلاق دارند. همچنین، احمد کارдан و احمد فهیمی‌فر (۱۳۸۱) با توجه به ضرورت نقش فناوری در حوزه آموزش در مقاله با عنوان "توسعه آموزش

^۶ Arburim Iseni^۷ Igor Mayer^۸ Harald Warmelink^۹ Geertje Bekebrede

عالی با رویکرد به آموزش‌های مجازی: پاسخ به نیازها، افزایش دسترسی و چالش‌های پیش رو"، ویژگی‌های آموزش‌های مجازی در پاسخگوئی به نیازهای جامعه برای داشتن حداکثر دسترسی ممکن به آموزش عالی مورد تجزیه و تحلیل قرار گرفته است. در این مقاله سعی می‌گردد چالش‌های پیش رو در زمینه تولید محتوای دروس الکترونیکی، ویژگی‌های یک سامانه مدیریت آموزش مجازی و روش‌های مناسب برای جلب نظر و همکاری استادی معرفی شوند. در راستای تولید محتوای الکترونیکی دروس مجازی بدلیل ضرورت سرمایه گذاری کلان لازم است خط مشی مناسبی اتخاذ گردد تا از طریق خودکفا کردن فرآیند تولید دروس بتوانیم بر شتاب تولید آنها بیافزاییم. متقابلاً لازم است با توجه به استانداردهای تعریف و بومی شده چارچوب لازم برای ارتقاء کیفی دروس مجازی فراهم شود. در نهایت، تلاش شده تا با ارائه مدلی و با بهره مند شدن از همکاری جمعی استادی و دانشگاه‌های کشور، آهنگ توسعه آموزش‌های مجازی در دانشگاه‌ها شتاب گیرد.

روش‌شناسی پژوهش

روش پژوهش مطالعه حاضر از نوع توصیفی- تحلیلی است و به منظور گردآوری اطلاعات، از مطالعه کتابخانه‌ای، جدیدترین پژوهش‌های انجام گرفته در حوزه فناوری اطلاعات و منابع اینترنتی در حوزه آموزش عالی استفاده شده است. رویکرد یادگیری تطبیقی، یک روش یادگیری است که از دهه ۱۹۷۰ با ورود فناوری به عرصه آموزش به صورت جدی مطرح شد. هدف از این رویکرد ایجاد تطابق بین حوزه آموزش و یادگیری با پیشرفت‌های حوزه فناوری است. در این رویکرد از فناوری برای شخصی سازی یادگیری و ایجاد تعامل و تناسب بین فرآگیران و فناوریهای نوین (تبلت، کامپیوتر و ...) استفاده می‌شود و هر فرآگیر با توجه به استعداد و علاقه می‌تواند از این فناوری‌ها در جهت آموزش استفاده کند. در مطالعه نیز با استفاده از همین روش و تحلیل و بررسی موضوعی تلاش می‌شود تا چشم‌انداز فناوری اطلاعات و ارتباطات در حوزه آموزش عالی مورد توجه قرار گیرد و با توجه به پتانسیل‌ها و ظرفیت‌های موجود، نقش این فناوری‌ها، تاثیر و عملکرد آنها و پیامدهای آنها در قالب فرصت‌ها و چالش‌های پیش‌رو مورد ارزیابی قرار گیرد.

ضرورت به کارگیری ابزارهای فناوری‌های نوین امر آموزش

در زمینه به کارگیری فناوری‌های نوین در آموزش باید توجه داشت که جریان افزودن سخت افزار به مدرسه، امکان اندیشدن درباره‌ی پیامدهای مثبت و منفی یا فرصت و تهدیدها را مورد غفلت قرار ندهد تا این فناوری خادم آموزش و پرورش باقی بماند. (مهر محمدی، ۱۳۸۶) بررسی‌های اخیر استفاده از فناوری را یکی از عوامل تولید دانسته که به منزله‌ی دارایی محسوب می‌شود به طوری که هزینه‌های مترتب بر آن نوعی سرمایه گذاری محسوب می‌شود و حتی برخی آن را جز اصلی عوامل تولید می‌دانند به عبارت دیگر، فناوری را می‌توان منبعی برای افزایش توان و بهینه‌سازی عواملی چون نیروی انسانی ابزار و سرمایه تلقی کرد به طوری که بدون این منابع ارزشمند پویایی نخواهد داشت (حمزه بیگی، مقصودی، ۱۳۸۳).

عوامل زیادی در فرایند آموزش نقش دارند عواملی چون معلم به عنوان عامل انسانی برنامه‌ی درسی که می‌توان آن را دستور کار آموزش دانست، آن طرح کلی و کلان فعالیت آموزشی است که محتوای دوره، انتظارات یا خواسته‌های فرآگیران، روش

تدریس محتوا، روش‌های تسهیل فرایند یادگیری، نحوه ارزشیابی میزان یادگیری و حتی چهارچوب زمانی فعالیت‌های آموزش را مشخص می‌کند (عطاران، ۱۳۸۱).

مهم‌تر از همه محیط و فضای حاکم بر یادگیری است که بر چگونگی اجرای برنامه‌ی درسی، نگرش معلم بر یادگیری و دیدگاه دانش‌آموز نسبت به محیط یادگیری و درک وی از شرایط اجتماعی مربوط می‌شود محیط یادگیری در ایجاد علاقه و انگیزه برای یادگیری باعث یادگیری بهتر و پیشرفت تحصیلی می‌شود. بر اساس یافته‌های روانشناسان یادگیری فراگیر از طریق دیدن و به کارگیری وسایل مختلف، وسایل درسی را بهتر و راحت‌تر می‌آموزد زیرا با فعال شدن حواس فraigir به واسطه‌ی تکنولوژی نوین امر آموزش را واقعی‌تر، عملی‌تر و دلپذیرتر می‌سازد (عباسی، ۱۳۷۱ به نفل از ستاری و همکاران ۱۳۸۹).

عوامل مؤثر در لزوم کاربرد تکنولوژی آموزشی

- ۱- هماهنگی و همکاری نظام آموزشی با پیشرفت تکنولوژی
- ۲- فضای آموزشی مناسب برای تجهیزات آموزشی نوین
- ۳- توجیه دانش‌آموزان در مورد این نوع از آموزش
- ۴- شناخت ویژگی‌های دانش‌آموزان و تأثیرپذیری آن‌ها
- ۵- استفاده در مباحثی که نیازمند به این تجهیزات می‌باشد

دلایل استفاده از تکنولوژی در آموزش

- ۱) اگر استفاده از دستگاه‌های موبایل، لپ تاپ و برنامه‌های کاربردی که آنها پشتیبانی می‌کنند به درستی استفاده شود، به دانش‌آموزان برای حرفة‌های آینده کمک می‌کنند.
- ۲) تطبیق فناوری در کلاس درس یک راه مؤثر برای برقراری ارتباط با دانش‌آموزان در تمام سبک‌های یادگیری است.
- ۳) دانش‌آموزان با تقویت همکاری، فرصتی برای تقویت تعامل با همکلاسی‌ها و مدرسان خواهند داشت.
- ۴) استفاده از فناوری در کلاس درس، معلمان را فرصتی برای توسعه مهارت‌های شهروندی دیجیتال دانش‌آموز خود می‌دهد. و این مستلزم آن است که از آنها به درستی و مسئولانه استفاده کنند.
- ۵) ادغام تکنولوژی در آموزش به دانش‌آموزان کمک می‌کند تا با آموزش درگیر شوند. اکثر دانش‌آموزان امروز از دستگاه‌های تلفن همراه و وسایل هوشمند برای بازی و یادگیری استفاده می‌کنند. بنابراین منطقی است که کلاس‌های امروز را با شیوه‌ای که دانش‌آموزان شما می‌خواهند و برای یادگیری استفاده می‌کنند، هماهنگ سازند.
- ۶) ترکیب فناوری‌های جدید با آموزش سنتی کلاس درس یک مثال از چگونگی معرفی فناوری‌های جدید می‌تواند تجربه یادگیری و فرصت‌های جدید ایجاد نماید.
- ۷) هنگامی که فناوری تلفن همراه به راحتی در دسترس و استفاده درست در کلاس درس است، دانش‌آموزان قادر به دسترسی سریع‌ترین و راحت ترین اطلاعات از قبل از قبیل می‌باشد.

۸) مدل یادگیری غیرمستقیم سنتی شکسته شده است. معلم با تکنولوژی در کلاس درس، تشویق کننده، مشاور و مربی می‌شود.

۹) فناوری به دانشآموزان کمک می‌کند مسئولیت بیشتری داشته باشند. داشتن دستگاه خود یا قرض دادن دستگاه‌های مدرسه، دانشآموزان را قادر می‌سازد تا مهارت‌های تصمیم‌گیری خود را بهبود بخشدیده و همچنین مالکیت یک وسیله‌ی ارزشمند (و اغلب اوقات گران) را داشته باشند. باز هم این باید با آموزش مناسب شهروندی دیجیتال برای دیدن بهترین نتایج، مورد توجه قرار گیرد.

۱۰) فناوری تجربه یادگیری را تغییر می‌دهد. دانشآموزان به مقدار باور نکردنی فرصت‌های جدید دسترسی دارند. در یادگیری با فناوری نحوه‌ی همکاری بهتر در میان تیم‌ها و مردمیان خود - فناوری دانشآموزان را قادر می‌سازد که خلاق‌تر باشند و بیشتر ارتباط برقرار کنند. فناوری‌های جدید بسیار شبیه به چگونگی یادگیری امروز است.

فناوری‌های ارتباطی که دسترسی به معلم را افزایش می‌دهند و کمک می‌کند آنها منابع مفید را به اشتراک می‌گذارند و برای حل مشکلات مشترک و اشتراک گذاری ارائه می‌کنند یادگیری می‌تواند به طور مفیدی به مخاطب چهره به چهره در داخل و خارج از کلاس افزوده شود جلسات با قرار دادن یک منبع "اطلاعات مشخص" و اطلاعات بیشتر برای راهنمایی دانشآموزان، چنین فناوری، می‌تواند تعاملات دانشآموز را با تمام دانشآموزان، اما به ویژه با دانشآموزان خجالتی که تمایلی به خواندن ندارند، تقویت کند.

چالش‌های پیش‌رو

از مهمترین چالش‌های دیگر مطرح در حوزه آموزش مجازی که همیشه مورد بحث بوده می‌توان به کمبود اساتید ماهره در این حوزه، محروم شدن دانشجویان از مزایا و جوانب مثبت تعامل مستقیم با اساتید و همکلاسی‌ها و البته موانع و مشکلاتی که در زمینه اینترنت و کیفیت دسترسی افراد به آن در نقاط مختلف جهان اشاره کرد. علاوه بر اینها، چالش‌ها و کمبودهای متعدد دیگری را نیز می‌توان برشمرد، اما در اینجا سعی شده تا پنج چالش عمدی را نام برده شود که در صورت مرتفع شدن آنها می‌توان امیدوار بود که روند رو به رشد گسترش نقش فناوری در حوزه آموزش و یادگیری دو چندان شود. این پنج چالش عمدی شامل:

۱. عدم شناخت کافی مدیران و مسئولان آموزشی به پیشرفت‌ها و نواوری‌های نوین در حوزه یادگیری. بسیاری از مسئولان رده بالا کشورهای مختلف موضع محافظه‌کارانه به دستاوردهای نوین فناوری اطلاعات و ارتباطات، به ویژه در حوزه آموزش، دارند و به آنها توجه لازم را ندارند.

۲. نحوه سرمایه‌گذاری و تخصیص منافع کاملاً به شیوه سنتی آن انجام می‌گیرد که باید با توجه به تحولاتی که در سال‌های اخیر در حوزه آموزش الکترونیک انجام شده است، تا حدود زیادی متحول شود. برای نمونه، در اکثر کشورها شیوه تخصیص منابع به صورت سرانه دانشآموزی و دانشجویی انجام می‌شود. این در حالی است که در شیوه‌های نوین آموزشی برای

فراگیرانی که در دوره‌های آنلاین و مجازی ثبت نام کرده‌اند به صورت خودکار در این فرایند حذف می‌شوند یا به آنها منابع لازم تعلق نمی‌گیرد.

۳. نبود روش‌های ارزشیابی و نظارت دقیق و استاندارد. به دلیل نو پا بودن مباحث مربوط به آموزش الکترونیک هنوز راهکارها و روش‌های مشخص ارزشیابی و نظارات در مورد آن اندیشه نشده است (McAleeese & et.al, 2013: 35 – ۳۹).

۴. نبود زیرساخت و فرهنگ لازم در تغییر نگرش افراد به پدیده آموزش الکترونیک و ظرفیت‌های یادگیری مجازی. متأسفانه هنوز رویکرد خانواده‌ها و حتی خود فراگیران به آموزش الکترونیک همراه با نوعی دید محافظه‌کارانه به این پدیده است. در مقایسه با روش‌ها سنتی، آموزش الکترونیکی هنوز نتوانسته است آنگونه که باید توجه افراد را به سوی خود جلب کند (King & Boyatt, 2015: 7). اما در سال‌های اخیر و به دنبال گسترش روز افرون آموزش مجازی، به نظر می‌رسد دید منفی که در مورد کیفیت و اعتبار مدارک و دوره‌ها وجود داشت کمرنگ شده و راه برای ورود به این عرصه بیش از پیش هموار شده است. در این نظرسنجی وقتی پرسیده شد که آیا آموزش مجازی به مانند آموزش سنتی معتبر و موثر است؟ حدوداً ۴۰,۵۶٪ جواب مثبت و ۴۷,۶۸٪ جواب منفی دادند (Yu & Hu, 2016).

۵. وجود ابهام در مورد پیامدها و تاثیرهای فناوری بر فرایند یادگیری. بسیاری از مطالعات انجام شده تایید کننده پیامدها و اثرات مثبت پیشرفت فناوری، به ویژه کاربرد فناوری‌های از قبیل تلفن‌های هوشمند و تبلت‌ها، بر فرایند یادگیری هستند، در حالیکه تعداد زیادی از پژوهش‌ها نیز بر بازخورد منفی آنها تاکید دارند. در واقع، وجود نوعی از عدم قطعیت و ابهام در این حوزه خود یکی از چالش‌های جدی این حوزه بشمار می‌رود (Nguyen, Barton & Nguyen, 2015: 6).

فرصت‌ها و مزایا

در عصر کنونی استفاده از فناوری اطلاعات و ارتباطات باید جای خود را در نظام تعلیم و تربیت پیدا نماید و به عنوان یک اصل مهم، در برنامه‌ریزی آموزشی و برنامه‌ریزی درسی مدارس گنجانده شود. شیوه تعلیم و تربیت، در مدرسه‌ای که مبتنی بر فناوری اطلاعات است، تغییر می‌یابد و معلم به عنوان آموزش دهنده و دانشآموزان به عنوان یادگیرنده‌های صرف نخواهند بود؛ بلکه محتواهای آموزشی به گونه‌ای طراحی و تدوین می‌شود که هر فرد با توجه به توانمندی‌هایی که دارد، بتواند از محتواهای آموزشی بهره‌مند شود (Herrington, 2008:425). از جمله بارزترین فرصت‌ها و مزایای ورود فناوری اطلاعات و ارتباطات به حوزه آموزش و یادگیری می‌توان به موارد زیر اشاره کرد:

۱. فردگرایی؛^۱ یکی از جنبه‌های مثبت استفاده از فناوری اطلاعات و ارتباط در فضای آموزشی، حرکت بسوی فردی گرایی آموزشی است. فردگرایی بدین معنا که این امکان فراهم می‌شود تا برنامه درسی، شیوه یادگیری و نحوه آموزش‌های ارائه شده را با توجه به پتانسیل‌ها و علائق فردی فراگیران ارائه کرد.

^۱Individualization

۲. تعامل سازنده و فراگیر، یکی دیگر از جنبه‌های مثبت یادگیری الکترونیک و آموزش مجازی ایجاد تعامل بین فراگیران است. فراگیران با توجه به بسترها فرهنگی و اجتماعی مختلفی که دارند و نبود محدودیت در ایجاد ارتباط با یکدیگر در کشورهای مختلف، امکان تعامل و برخورد مثبت فرهنگی را سبب می‌شود (Al-Qahtani & Higgins, 2013: 3).

۳. بهبود در روش‌ها و فنون تدریس، تأثیر موقعیت و امکانات مناسب بر هیچ فردی پوشیده نیست؛ اما امکانات و تجهیزات، بدون وجود مربیان آموزشی کارآیی لازم را نخواهد داشت. مربیان و اساتید با شناخت امکانات به تجهیز مناسب محیط آموزشی می‌پردازد، محیط و امکانات آموزشی را سازماندهی می‌کند، موقعیت آموزشی مناسب را به وجود می‌آورد و با شناخت استعداد، علایق و توانایی فراگیران، آنان را در طریق صحیح یادگیری هدایت می‌کند. فناوری اطلاعات این امکان را به مربیان می‌دهد که روش‌های متنوعی را برای ارائه درس به کار گیرد تا فرایند یادگیری به شیوه مناسبی انجام پذیرد.

۴. تقویت تفکر نقادانه، یکی دیگر مزایا مثبت یادگیری مجازی تقویت تفکر نقادانه در فراگیران است. تفکر نقادانه میلی است شدید به جستجوگری و البته این میل با دسترسی به منبع بزرگی از اطلاعات از طریق اینترنت و فناوری‌های مجازی نقش قابل توجهی در ترغیب فراگیران به یادگیری عمیق خواهد داشت. البته نباید فراموش کرد که باز هم پژوهش‌ها و مطالعات انجام شده در این زمینه با ابهام مواجه است و جواب مثبت و منفی آن به طور همزمان مورد بررسی و تاکید قرار گرفته است (Broadbent & Poon, 2015: 5).

در اینجا می‌توان موارد بیشتری از منافع و مزایای فناوری اطلاعات و ارتباطات را در حوزه آموزش و یادگیری برشمرد اما ما به همین چهار مورد بسیار مهم و کلیدی بسته می‌کنیم. ویژگی مهمی که پدیده فناوری اطلاعات از آن برخوردار است، این است که باعث می‌شود ارتباط انسان با انسان و همچنین انسان با محیط سهولت یافته و ارتقا یابد. فناوری اطلاعات به دلیل تحول‌پذیری و قدرت تأثیر فراوانی که در رشد آموزشی، فرهنگی، اقتصادی، امنیت ملی، جهانی شدن و تعدیل مشکلات اطلاع‌رسانی سنتی دارد، یکی از پویاترین و بحث‌انگیزترین رشته‌های علم و فناوری محسوب می‌شود.

نتیجه‌گیری

همان‌طور که واضح و مشخص است یکی از خصوصیات برجسته فناوری‌های اطلاعات این است که باگذر از محدودیت‌های مکانی و زمانی قادرند آموزش را در همه جا و در هر زمان برقرار سازند. این امر آنها را به اهرمی پر قدرت برای دگرگونی در فرآیند آموزش تبدیل کرده است. واقعیت‌ها نشان می‌دهند که استفاده از فناوری‌های نوین در قرن حاضر تأثیر عمیقی در جوامع انسانی داشته و همچنان خواهد داشت و آموزش، بیان‌کننده‌ی این مطلب‌اند، که فناوری اطلاعات به صورت عمده‌ای در نظام آموزش‌های منظم مورد استفاده قرار گرفته است در پایان با توجه به مواردی که تحت عنوان قابلیت‌ها و فواید فناوری اطلاعات در یادگیری مطرح گردید و کاربری‌هایی که این پدیده‌ها در جامعه‌ی کنونی و آینده دارد و خواهد داشت، خصوصاً اطلاعات در یادگیری افرادی که باستانی دانش به روز و جدید داشته باشند، لزوم استفاده از فناوری‌های نوین اطلاعاتی در آموزش و تربیت و آموزش افرادی که باستانی دانش به روز و جدید داشته باشند، لزوم استفاده از فناوری‌های نوین اطلاعاتی در آموزش و یادگیری در تمامی مراکز آموزشی کاملاً واضح و روشن به نظر می‌رسد و انتظار می‌رود که در سازمان‌ها و نهادهای آموزشی با همت عالی مسئولان و همه‌ی مدیران ارشد در دسترسی افراد به این گونه فناوری‌ها تلاش نمایند تا بتوان به رشد و یادگیری

بیشتر دست یافت، و فرآگیرانی خلاق و فعال و مبتکر تحويل جامعه‌ای داد که فناوری و اطلاعات را به عنوان زبان اصلی ارتباط ملتها و دولتها تجربه خواهد کرد. همچنین باید قبل از هر چیز نحوه صحیح استفاده آن فرهنگ سازی شود که مستلزم زمان می‌باشد.

همچنین یادگیرندگان امروزی کم‌کم از دریافت‌کننده منفعل محتوا، به شرکت‌کنندگان فعال تبدیل می‌شوند که در فرآیند ایجاد یادگیری فرآگیرنده محور دخالت دارند. تأکید بر فراهم کردن تجربه یادگیری بهتر، مهم‌ترین و ضروری‌ترین وجه در اکوسیستم آموزشی است، چرا که یادگیرندگان از اینکه تنها دریافت‌کننده اطلاعات باشند فراری هستند. آینده یادگیری، تماماً در گرو فراهم کردن موقعیت یادگیری در هر مکانی از طریق بهبود دسترسی و افزایش همکاری است، هم در سطح محلی و هم جهان و فناوری، به ویژه در حوزه گوشی‌های هوشمند، بیش از هر چیزی می‌تواند ما را در این کار توانمند سازد. فناوری‌های نوین این امکان را فراهم ساخته‌اند که فرآگیران فارغ از موقعیت و مکان غرافیایی بتوانند به کمک گوشی‌های هوشمند، تبلت و رایانه‌های خود با محیط پیرامون و جهان در تعاملی دو و چند سویه باشند. تعاملی که به آنها در درک و شناخت جهان پیرامون و کسب آگاهی از آن بسیار حائز اهمیت است. در سال ۲۰۱۵ تعداد ثبت نام کنندگان در دوره‌های آموزش مجازی به نسبت سه ساله اول جنبش موسوم به "موک مدرن"^۱ دو برابر شده است. بر اساس داده‌های جمع‌آوری شده در مرکز سنتر کلاس^۲، تعداد دانشجویانی که حداقل در یک دوره آموزش آنلاین ثبت نام کرده‌اند از مرز ۳۵ میلیون عبور کرده است. این آمار در سال ۲۰۱۴ حدود ۱۶ تا ۱۸ میلیون نفر بود. بنابراین، با توجه به این رشد شتابان، توجه روزافزون و اختصاص منابع مالی و معنوی باید به یکی از ارکان اصلی کشور در امر آموزش و فرایند یادگیری مجازی مبدل شود. پیمودن و حرک در این مسیر کار آسانی نیست و چالش‌های بسیاری پیش‌رو است. مهمترین چالش پیش‌رو، غلبه بر تفکر سنتی و محافظه‌کارانه است که در صورت تحقق آن، می‌توان امید داشت که پیمودن مسیر با وجود تمام مشکلات و مصائب آن، با موفقیت طی شود.

منابع

۱. ابراهیم خانی(۱۳۸۱) ویژگیهای آموزش و پرورش کارا و اثر بخش و تجارب سایر کشورها (ژاپن) در این مورد گروه پژوهشی مدیریت، آموزش و منابع انسانی، ۱۳۸۶ معاونت پژوهش‌های فرهنگی و اجتماعی آموزش و پرورش روشها و ابزارهای نوین شماره ۱۵
۲. امامویردی، س. قهرمانی، س. امامویری، م. (۱۳۹۲). رابطه سیستم فن آوری اطلاعات با خلاقیت کارکنان آموزشی در مدارس فناوری اطلاعات و ارتباطات در علوم تربیتی، ۳، ۴.
۳. بیگی، طیبه؛ مقصودی، مجتبی، ۱۳۸۳، نگرش برنامه‌ی درسی مبتنی بر فناوری
۴. درگی، ا. رشیدی، ح. (۱۳۹۳). مدل سازی دانش کاربر به منظور یادگیری تطبیقی در محیط یادگیری الکترونیکی، تهران: . فناوری آموزش و یادگیری، ۱، ۱۳۶ - ۱۱۱.

^۱"modern" MOOC movement

^۲Center Class

۵. دلاوری، س، قربانی، م. (۱۳۹۰). نقش آموزش مجازی در یادگیری خلاق دانشجویان از دیدگاه اعضای هیئت علمی دانشگاه‌های شهرستان بجنورد، شیراز: مدیا سنتر، ۶.
۶. رضوی، سید عباس، ۱۳۸۶، مباحث نوین در فناوری آموزشی، اهواز: دانشگاه شهید چمران
۷. زارعی زوارکی، اسماعیل، ۱۳۸۴، یادگیری الکترونیکی در قرن ۲۱، تهران: انتشارات علوم و فنون
۸. جلالی، علی اکبر، عباسی، محمد علی، (۱۳۹۰) فناوری اطلاعات و ارتباطات در آموزش و پرورش سایر کشورهای دنیا، برنامه‌ی درسی در عصر فناوری اطلاعات و ارتباطات تهران انتشارات ایبیز
۹. کاستلز، م. (۱۳۸۰). عصر اطلاعات : اقتصاد، جامعه و فرهنگ، ترجمه: احمد علیقلیان، افسین خاکباز، حسن چاوشیان، تهران: نشر طرح نو
۱۰. کاردان، ا. فهیمی‌فر، ا. (۱۳۸۱). توسعه آموزش عالی با رویکرد به آموزش‌های مجازی: پاسخ به نیازها، افزایش دسترسی و چالش‌های پیش رو، همايش توسعه مبتنی بر دانایی.
۱۱. عطاران، محمود (۱۳۸۱) جهانی شدن، فناوری اطلاعات و تعلیم و تربیت. تهران: آفتاب مهر
۱۲. صیف، م. ح. (۲۰۱۷). مدل علی تطبیقی فرسودگی تحصیلی در بین دانشجویان دانشگاه علوم پزشکی و پیام نور، مجله ایرانی آموزش در علوم پزشکی، ۱۷، ۲۳ - ۱۱.
۱۳. مجله الکترونیکی. (۱۳۹۶). تاثیر فناوری اطلاعات و ارتباطات در برنامه درسی، بازیابی در: Vita.ir/Article/213607/
۱۴. ناجی، س. (۱۳۹۲). روح تکنولوژی مدرن و جایگاه تفکر در مدارس. تفکر و کودک. پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی. ۴. ش. ۴. ۱۳۴ - ۱۱۷.
۱۵. مهر محمدی، محمود، ۱۳۶۸، فن آموری اطلاعات و ارتباطات آن با اموزش و پرورش فصلنامه تعلیم و تربیتسال بیست و سوم شماره ۱ بهار ۱۳۸۶
۱۶. مولائی، منیره، مردانی، م. (۱۳۹۴). بازمهندسی فرایند مدیریت در مدارس هوشمند ایران با تأکید بر نقش فناوری اطلاعات و ارتباطات، تهران: مدیریت فناوری و اطلاعات، ۷. ش، ۴. ۹۵۰ - ۹۳۱.
۱۷. Conati, C. (2002). Probabilistic assessment of user's emotions in educational games. *Journal of Applied Artificial Intelligence*, 16(7/8), 555–575.
۱۸. Correa, M. R., Tembra, J. J. V., & Iseni, A. (2016). Virtual Learning in Higher Education. *Anglisticum Journal*, 2(4).
۱۹. Institute for Teaching and Learning Innovation (2016). Future trends in teaching and learning in higher education, Queensland University
۲۰. King, E., & Boyatt, R. (2015). Exploring factors that influence adoption of e-learning within higher education. *British Journal of Educational Technology*, 46(6), 1272-1280.
۲۱. Kirkwood, A., & Price, L. (2014). Technology-enhanced learning and teaching in higher education: what is 'enhanced' and how do we know? A critical literature review. *Learning, media and technology*, 39(1), 6-36.
۲۲. Mayer, I., Warmelink, H., & Bekebrede, G. (2013). Learning in a game-based virtual environment: a comparative evaluation in higher education. *European Journal of Engineering Education*, 38(1), 85-106.

۲۳. McAleese, M., Bladh, A., Berger, V., Bode, C., Muehlfeit, J., Petrin, T., ... & Tsoukalis, L. (2013). High Level Group on the Modernisation of Higher Education. *REPORT TO THE EUROPEAN COMMISSION ON Improving the quality of teaching and learning in Europe's higher education institutions.*
۲۴. Monsakul, J. (2007, November). Learning management systems in higher education: A review from faculty perspective. In *Fourth International Conference on eLearning for Knowledge-Based Society* (pp. 18-19).
۲۵. Nguyen, L., Barton, S. M., & Nguyen, L. T. (2015). Ipads in higher education—hype and hope. *British Journal of Educational Technology*, 46(1), 190-203.
۲۶. Phillips, D. (2006). Comparative education: method. *Research in Comparative and International Education*, 1(4), 304-319.